**Opdracht: Ontwerp je eigen Fantasiedier!**

**Doel:  
Je gaat een fantasiedier ontwerpen dat kenmerken heeft van alle vijf de groepen gewervelde dieren. Gebruik je creativiteit en maak een uniek dier dat in de natuur zou kunnen leven!**

**Afbeelding met verven, kunst, vogel, Organisme

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**

**Stap 1: Kenmerken van de 5 groepen gewervelde dieren**

Voordat je begint met tekenen, moet je weten welke kenmerken de vijf groepen gewervelde dieren hebben:

1. **Zoogdieren** 🐻
   * Hebben haren of een vacht
   * Zogen hun jongen met melk
   * Ademen met longen
   * Warmbloedig
2. **Vogels** 🦅
   * Hebben veren
   * Leggen eieren met een harde schaal
   * Ademen met longen
   * Hebben vleugels (maar niet alle vogels kunnen vliegen)
   * Warmbloedig
3. **Reptielen** 🦎
   * Hebben een droge, geschubde huid
   * Leggen meestal eieren met een leerachtige schaal
   * Ademen met longen
   * Koudbloedig
4. **Amfibieën** 🐸
   * Hebben een gladde, vochtige huid
   * Kunnen zowel in water als op het land leven
   * Jonge amfibieën ademen met kieuwen, volwassen met longen
   * Koudbloedig
5. **Vissen** 🐟
   * Hebben schubben en slijm op hun huid
   * Leven in het water
   * Ademen met kieuwen
   * Koudbloedig

**Stap 2: Ontwerp je Fantasiedier**

**Wat heb je nodig?**

* **A3 papier**
* **(Kleur)potlood/potloden.**

1. **Bedenk en teken** een fantasiedier dat minstens één kenmerk van **elke** groep gewervelde dieren heeft.
2. **Geef je dier een naam** en bedenk waar het leeft.
3. **Schrijf een korte beschrijving** (minimaal 5 zinnen) waarin je uitlegt welke kenmerken je dier heeft en bij welke diergroepen die horen.

**Stap 3: Presentatie**

Jouw ontwerp hangen we op in de klas.

**Beoordeling**

Je krijgt punten voor:  
- Originaliteit en creativiteit (3 punten)  
- Correct gebruik van kenmerken van de vijf diergroepen (5 punten).  
- Netheid en duidelijkheid van de tekening (2 punten)  
- Een goed geschreven beschrijving (5 punten)

Veel plezier en laat je fantasie de vrije loop!